



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
Campus Ouro Preto

Coordenadoria de Assuntos Institucionais, Comunicação e Eventos
Rua Pandiá Calógeras, 898 - Bairro Bauxita - CEP 35400-000 - Ouro Preto - MG
(31)3559-2112 - www.ifmg.edu.br

EDITAL 41/2023

ANEXO I

RESUMOS DOS PROJETOS APROVADOS NOS EDITAIS 37/2023 “PROGRAMA INSTITUCIONAL DE ESPORTE E LAZER (PIEL) DO IFMG CAMPUS OURO PRETO”

Projeto 01: Bola na mão é gol: iniciação e desenvolvimento no Handebol

O Handebol é uma prática sociocultural que faz parte da cultura corporal de movimento e incorpora em sua essência técnicas e táticas que englobam diversas habilidades motoras e humanas tais como: trabalho em equipe, cooperação, atitudes éticas, solidariedade, dentre outras. Sabe-se que ele tem grande importância na formação, socialização, bem como na busca de uma vida com qualidade. Historicamente, o handebol na nossa região e especificamente na nossa Instituição de ensino tornou-se uma prática com expressividade a nível regional e nacional, sendo as nossas equipes representativas reflexo dessas ações desenvolvidas e pertinentes ao esporte educacional e conseqüentemente ao desejo de continuidade na caminhada rumo à consolidação e concretização das ações desenvolvidas hoje pelo Programa Institucional de Esporte e Lazer do IFMG. Nesse contexto pretendemos desenvolver atividades de extensão com as possibilidades apresentadas pelo esporte em pauta com oficinas de handebol a partir do compromisso com o ensino na educação profissional, científica e tecnológica aos estudantes de ambos os sexos, regularmente matriculados e frequentes nos cursos técnicos integrados do Campus Ouro Preto, bem como ex-alunos por meio de sessões de treinos duas (2) vezes por semana por sexo com duração de 1h30min totalizando quatro (4) dias por semana. Os treinos serão conduzidos pelo coordenador e pelo bolsista do projeto. Os resultados das ações serão avaliados a partir de um processo constante com análises qualitativas e quantitativas e a partir dos relatos dos atores envolvidos.

Palavras Chaves: Handebol, Escola, Comunidade.

Projeto 02: Oficina de Basquetebol

O basquetebol é um fenômeno sociocultural que engloba diversas práticas humanas. Sabe-se que ele pode contribuir com a formação, socialização, saúde e qualidade de vida das pessoas a partir das suas diferentes dimensões, educacional, participativa e de rendimento. No Instituto Federal de Minas Gerais, Campus Ouro Preto (IFMG-OP), desde a década de 90, o basquetebol tem se firmado institucionalmente, e recentemente por meio do Programa Institucional de Esporte e Lazer (PIEL) se tornou uma prática esportiva relevante para a comunidade escolar. Nesse contexto e devido à ascensão nacional dessa modalidade, os alunos têm demonstrado um crescente interesse em praticar e experimentar o basquetebol enquanto vivência educacional, de lazer e em competições regionais e estaduais. Assim, sabendo da relevância desse esporte em diferentes contextos, mas principalmente no educacional, o principal objetivo desse projeto é oportunizar aos alunos do IFMG-OP e à comunidade ouro-pretana, por meio das Oficinas de basquetebol, vivências técnicas, táticas, de fundamentos e regras, bem como a estimular a construção de valores e modos de comportamentos sociais e os relacionados à modalidade. Para tanto, serão realizadas sessões de treinos diários com duração de 1h30, 4 dias por semana. Os treinos serão planejados e conduzidos pelo professor e monitores. Os resultados das ações desse projeto serão evidenciados a partir de análises qualitativa e quantitativa, quando necessárias, mas principalmente construídos a partir de relatos de experiências dos sujeitos envolvidos. Palavras chave: Basquetebol, escola, comunidade.

Palavras-chave: Basquetebol, escola, comunidade.

Projeto 03: [Práticas Corporais Alternativas \(PCA's\) Ginástica Circense e Tai Chi Chuan: Possibilitando Inclusão Social e Cidadania](#)

As (PCA's) Práticas Corporais Alternativas neste projeto será entendida como sendo “as práticas corporais relacionadas ao movimento humano, cujo desenvolvimento acontece de ‘forma’ não convencional e/ou também denominada de “não tradicional” Isto posto, O Projeto Práticas Corporais Alternativas (PCA's) Ginástica Circense e Tai Chi Chuan: Possibilitando Inclusão Social e Cidadania tem como proposta a consolidação de uma ação integrada escola-comunidade, sendo que estas dialogarão de forma articulada com o Projeto Esporte e Lazer na Vila Aparecida: Inclusão Social e Cidadania com vistas a oportunizar o desenvolvimento de ações de *esporte*, *lazer* e de *práticas corporais alternativas* a crianças, jovens e adolescentes que residem no entorno do IFMG – Campus Ouro Preto na comunidade da Vila Aparecida, facilitando e democratizando o acesso a práticas da cultura corporal de movimento, bem como sentimento de pertencimento deste espaço educacional.

O Projeto Práticas Corporais Alternativas (PCA's) Ginástica Circense e Tai Chi Chuan: Possibilitando Inclusão Social e Cidadania será desenvolvido por meio de duas ações a fins uma relacionada a ginástica circense e a outra ao tai chi chuan. Assim, o projeto traz em seu escopo o objetivo de colocar os beneficiados em contato com as PCA'S, respeitando as suas diferenças, limites e as diversidades de corpos.

Palavras chaves: Práticas corporais, Expressão corporal, Inclusão social, Cidadania e Comunidade.

Projeto 04: [Esporte e Lazer na Vila Aparecida: Inclusão Social e Cidadania](#)

Sendo o esporte e lazer uma cláusula pétrea o Projeto Esporte e Lazer na Vila Aparecida: Inclusão Social e Cidadania enuncia o esporte e o lazer como um e dever do Estado, garantido pela Constituição Federal de 1988 que estabeleceu ser dever do Estado o fomento de ações que garantam o acesso ao esporte e ao lazer para toda a população brasileira. Como marco legal, inaugurando aí a noção de que o esporte e o lazer são "direitos sociais". Neste sentido o Projeto Esporte e Lazer na Vila Aparecida: Inclusão Social e Cidadania traz em sua concepção a perspectiva de democratização do acesso a práticas corporais de movimento para crianças jovens e adolescentes residentes da comunidade do entorno do IFMG – Campus Ouro Preto da Vila Aparecida.

Por outro lado, o Programa Institucional de Esporte e Lazer – PIEL, regulamentado pela **Portaria N° 459 de 26 de abril de 2019/IFMG** tem como objetivos dentre outros, o de promover práticas esportivas, experiências culturais, atividades físicas e vivências de lazer em meio a comunidade interna e externa do IFMG e promover os princípios de cidadania, inclusão, participação social e promoção da saúde.

Em linhas gerais, o Programa Institucional de Esporte e Lazer vem se consolidando como uma política institucional que visa a garantir ações de extensão interna e externa por meio de atividades de esporte e lazer segundo o princípio da indissociabilidade entre ensino, pesquisa e extensão.

Neste sentido, o **Projeto Esporte e Lazer na Vila Aparecida: Inclusão Social e Cidadania** terá como princípio norteador a democratização ao acesso em atividades esportivas e de lazer, bem como a inclusão social de crianças, adolescentes e jovens em situação de vulnerabilidade social, sendo o esporte educacional, o lazer e as atividades circenses o meio para contribuir no desenvolvimento integral dos beneficiados.

Assim sendo, o **Projeto Esporte e Lazer na Vila Aparecida: Inclusão Social e Cidadania** é um projeto social de significativo impacto na comunidade a qual estará inserido, tendo o esporte e o lazer como foco e meio de inclusão social, permitindo que crianças, adolescentes e jovens participem de atividades educacionais.

Nesse contexto, o **Projeto Esporte e Lazer na Vila Aparecida: Inclusão Social e Cidadania** objetiva promover o desenvolvimento integral de crianças, adolescentes e jovens como fator de formação da cidadania e melhoria da qualidade de vida, prioritariamente daqueles que estão residindo na Vila Aparecida, comunidade localizada no entorno do IFMG – Campus Ouro Preto e por conseguinte despertando nestes o sentido de pertencimento deste espaço educacional. Destina-se a democratizar o acesso à prática e à cultura do esporte educacional por meio de ações pedagógicas que possibilitem a inclusão e a participação de todos.

Palavras chaves: Práticas corporais, Inclusão social, Cidadania e Comunidade.

Projeto 05: [“Futebóis” no Contexto do Esporte Educacional.](#)

Após dois anos de pandemia e da retomada gradual das atividades pertinente ao desporto educacional reflete em nosso desejo de continuidade na caminhada rumo à consolidação e concretização de ações pertinentes ao Esporte Educacional mas especificamente aqueles relacionadas aos futebóis a serem desenvolvidas no decorrer do ano letivo de 2023, nesta ação continua pretendemos possibilitar atividades de extensão a partir do compromisso com o ensino na educação profissional científica e tecnológica aos estudantes de ambos os sexos, regularmente matriculados e frequentes nos cursos técnicos integrados do Campus Ouro Preto. Ressaltamos que em seus dois anos de vigência pré-pandemia o projeto atendeu diretamente e indiretamente cerca de 1200(mil e duzentos) estudantes em suas ações que vão desde os treinamentos das equipes representativas do campus com o objetivo de selecionar e treinar equipes para representar a Instituição nas mais variadas competições oficiais, no âmbito institucional, municipal, regional e nacional, passando por participações em atividades do Esporte Educacional - JIFETS – Jogos das Instituições Federais de Educação Tecnológica da Região Sudeste – Etapas Futsal e Futebol Society - 10º Encontro Esportivo nas modalidades Futsal e Futebol de Campo, até a realização do Torneio Intercursos de Futsal do IFMG/Campus Ouro Preto. Outro viés deste projeto foi a sua relevância de caráter social, tendo em vista que o mesmo possibilitou a articulação de arranjos oportunizar a interação com jovens da comunidade externa, na faixa etária de 14 a 17 anos, por meio da organização de torneios e/ou festivais de FUTSAL, neste sentido frente ao exposto e pela relevância e alcance social do projeto em tela é que propomos sua manutenção.

Palavras Chaves: Futebóis, Esporte Educacional, Extensão

Projeto 06: [Capoeira](#) do IFMG: fortalecendo internamente para crescer

O presente projeto objetiva contribuir com a formação de seus participantes, principalmente através da oportunidade da prática sistematizada de capoeira através dos encontros de capoeira do IFMG – Campus Ouro Preto. Esta prática vem acontecendo desde 2008 e já atingiu mais de setenta pessoas, contando com um público interno de servidores e alunos da instituição, além da comunidade externa. Pretende-se continuar o levantamento e o contato com as práticas existentes na região de Ouro Preto, a fim de manter a rede de trocas entre os praticantes e contribuir para solidificar a capoeira na região. Inserido no contexto escolar, este projeto também pretende participar da Semana de Cultura Afro-brasileira do IFMG – Campus Ouro Preto, contribuindo para a implementação da Lei nº 10.639/2003. Sendo assim, a capoeira do IFMG – Campus Ouro Preto abrange um público diversificado incluindo os sujeitos já praticantes de capoeira, bem como aqueles que se interessam em iniciar a prática.

Palavras Chaves: Capoeira; experiência; troca.



Documento assinado eletronicamente por **Reginato Fernandes dos Santos, Diretor(a) Geral - Campus Ouro Preto**, em 30/06/2023, às 15:32, conforme Decreto nº 10.543, de 13 de novembro de 2020.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://sei.ifmg.edu.br/consultadocs> informando o código verificador **1600315** e o código CRC **2CC72B07**.

23213.001519/2023-18

1600315v1