



## REGULAMENTO DA GINCANA VIRTUAL DE ANIVERSÁRIO 77 ANOS DO IFMG - CAMPUS OURO PRETO

## 1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

- 1.1 Este documento dispõe sobre os dispositivos de regulamentação da 1ª Gincana Virtual de Aniversário 77 anos do IFMG Campus Ouro Preto;
- 1.2 Esta Gincana integra a programação comemorativa do 77º aniversário do IFMG Campus Ouro Preto e foi proposta pela Comissão Organizadora do evento.
- 1.3 Estarão sujeitos aos termos deste Regulamento todas as pessoas que participarem da Gincana;
- 1.4 Poderão participar da Gincana estudantes regularmente matriculados no IFMG Campus Ouro Preto;
- 1.5 Eventuais omissões deste Regulamento serão analisadas e sanadas exclusivamente pela Comissão Organizadora;
- 1.6 A Gincana será realizada à distância (respeitando o isolamento social) a partir da indicação de tarefas previamente definidas e de provas relâmpago;
- 1.7 Todas as tarefas e provas, bem como seus resultados e produtos (fotos e vídeos), serão divulgados no Instagram e/ou no Facebook oficiais do IFMG Campus Ouro Preto, nos seguintes endereços:

Instagram: <a href="www.instagram.com/ifmgouropreto\_oficial">www.instagram.com/ifmgouropreto\_oficial</a> Facebook: <a href="www.facebook.com/ifmgcampusouropreto">www.facebook.com/ifmgcampusouropreto</a>

#### 2. DOS OBJETIVOS DA GINCANA

2.1 O objetivo da Gincana é envolver os alunos em atividades físicas, de lazer e de conhecimento, como forma de integração e diversão em tempos de isolamento social e, ao mesmo tempo, proporcionar uma atividade alternativa para que os estudantes possam celebrar o aniversário da Instituição.

# 3. DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES

- 3.1 As inscrições das equipes deverão ser realizadas de 03/05/2021 a 09/05/2021, via formulário eletrônico, disponível em: https://forms.gle/uM6FJsKuSi4Fnhra8
- 3.2 Cada equipe deverá ser composta por no mínimo 03 (três) integrantes e no máximo 05 (cinco) integrantes; 01 (um) deles deverá ser indicado como representante da equipe;
- 3.3 As equipes podem ser formadas por alunos de turmas, séries e cursos diferentes;
- 3.4 Cada equipe deverá adotar um nome;
- 3.5 O representante da equipe fará parte do grupo de WhatsApp da Comissão Organizadora da Gincana, pelo qual receberá orientações sobre as atividades.

## 4. DA DINÂMICA DA GINCANA

- 4.1 A gincana será composta por 05 (cinco) atividades centrais, sendo uma para cada dia da semana. Além disso, serão propostas provas relâmpago, que serão enviadas aos representantes de cada equipe e deverão ser apresentadas em um curto espaço de tempo.
- 4.2 As atividades preestabelecidas pela Comissão Organizadora estão descritas no quadro a seguir:

DATA	ATIVIDADE
10/05	Reunião geral: Apresentação da Gincana para todas as equipes presentes e apresentação da primeira tarefa.  Horário de início: 12 horas  Procure em casa  Objetivo: Encontrar o maior número de objetos listados no menor tempo possível.  • Tempo máximo de prova: 10 minutos  • Número de objetos: 10  • Dinâmica: uma equipe por vez  • Competição ao vivo pelo Google Meet*

### 11/05

### Desafio impossível dentro de casa!

**Objetivo:** Criar e gravar um desafio a ser realizado dentro de casa, tendo como inspiração o vídeo disponível no link:

https://www.youtube.com/watch?v=aDukMdbHVNI&feature=youtu.be

- O vídeo deverá ser enviado via WhatsApp para a coordenação da Gincana e postado no Instagram pessoal de algum membro da equipe, marcando o Instagram do aniversário da escola.
- A avaliação do vídeo será feita por uma banca de profissionais que indicarão os vencedores.
- Os vídeos serão avaliados quanto à criatividade e ao nível de dificuldade.
- Um vídeo por equipe, podendo haver interação entre os membros da equipe através da edição.
- Os vídeos devem ter até 1 minuto de duração.

#### 12/05

## Jogando Virtualmente

**Objetivo:** Criar um vídeo de algum esporte em que todos os integrantes da equipe participem.

Alguns exemplos estão disponíveis nos link abaixo: https://www.youtube.com/watch?v=oA31nslGoZM https://www.youtube.com/watch?v=gwVm-uU45BE

- A pontuação será definida pelo número de curtidas recebidas no vídeo postado no Instagram.
- O vídeo deverá ser enviado via WhatsApp para a coordenação da Gincana, que fará a postagem no Instagram do IFMG – Campus Ouro Preto.
- Horário máximo para envio: 16h
- Postagem pela organização: a partir das 17h
- Contabilização das curtidas: até as 16h30 do dia seguinte.
- Um vídeo por grupo.
- Os vídeos devem ter até 1 minuto de duração.

13/05	TikTok - Mostre seu talento: dance!
	Mostre que sua equipe é criativa e que se mantém ativa durante a pandemia!
	Objetivo: Criar um vídeo de dança criativo no TikTok.
	• A pontuação será definida pelo número de curtidas recebidas no vídeo postado no Facebook.
	• O vídeo deverá ser enviado via WhatsApp para a coordenação da Gincana, que fará a postagem no Facebook do IFMG – Campus Ouro Preto.
	Horário máximo para envio: 16h
	• Postagem pela organização: a partir das 17h
	• Contabilização das curtidas: até as 16h30 do dia seguinte.
	• Um vídeo por equipe, podendo haver interação entre os membros da equipe através da edição.
	• Os vídeos devem ter até 1 minuto de duração.
14/05	Quiz Cultural
	Objetivo: Acertar o maior número de perguntas sobre o campus e sua história
	• Competição ao vivo pelo Google Meet*
	• Todos jogam.
	Para responder, basta escrever a resposta no Chat.
	Recebe ponto a equipe que enviar a resposta correta primeiro.
	• Ganha a equipe que tiver mais acertos ao final da competição.
	• Início: 14:00

 $Observação\colon Todos$ os membros da equipe deverão aparecer em pelo menos uma prova.

<sup>\*</sup>Os links do Google Meet serão enviados aos representantes dos grupos 30 minutos antes do início de uma atividade.

## 5. DA PONTUAÇÃO

5.1 As equipes serão pontuadas pelo desempenho em cada prova, de acordo com a seguinte classificação:

• 1º Lugar: 50 pontos

• 2º Lugar: 40 pontos

• 3° Lugar: 30 pontos

• Participação: 10 pontos

*Observação*: A pontuação da classificação em cada prova não será somada a pontuação de participação. Cada equipe receberá uma pontuação por prova.

# 6. DA PREMIAÇÃO

6.1 A equipe que obtiver a maior pontuação ao final da Gincana receberá uma premiação no retorno das aulas presenciais. A premiação é surpresa, mas prometemos que será algo super bacana.

### 7. DAS PENALIDADES

7.1 As Equipes poderão perder pontos caso atrapalhem as equipes concorrentes, por qualquer meio, podendo perder até o total de pontos de uma determinada tarefa (a critério da comissão organizadora).

### 8. DÚVIDAS

8.1 As dúvidas sobre a Gincana deverão ser encaminhadas para a Comissão Organizadora, pelos seguintes e-mails: <a href="mailto:claudio@ifmg.edu.br">claudio@ifmg.edu.br</a>
ou comunicação.ouropreto@ifmg.edu.br

Ouro Preto, 03 de maio de 2021.