



# **Festival de Jogos, Esportes e Lazer do IFMG campus Ouro Preto 2026**

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO**

### **ESPORTES**

#### **I - Basquetebol**

**Art.1º** - Durante os jogos serão obedecidas as regras oficiais vigentes da CBB (Confederação Brasileira de Basquetebol), ressalvando-se o dispositivo dos demais artigos deste regulamento específico e regulamento geral.

**Art.2º** - As partidas serão disputadas em três períodos de cinco minutos.

**Art.3º** - O naipe masculino será composto por cinco jogadores de cada equipe em quadra, e o feminino, por três jogadoras de cada equipe em quadra.

**Art.4º** - A equipe deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizada.

**§ 1º** - Se houver igualdade de cores de uniformes, a equipe que estiver à esquerda na tabela deverá providenciar a troca dos mesmos. Se não houver a possibilidade, a organização dos jogos deverá providenciar coletes.

**Art.5º** - Ao longo da partida será permitido um tempo técnico de um minuto cada, com o cronômetro parado, por período.

**Art.6º** - Em caso de empate durante o tempo regulamentar dos jogos, a decisão será realizada através de cinco lances livres para cada equipe. Permanecendo o empate, será realizado o sorteio.



**Art.7º** - Haverá uma tolerância de 10 (dez minutos), quando necessário, para o início do jogo. Quando uma das equipes ou ambas não se apresentarem em condições para a realização da partida, será considerado W x O.

§ 1º - A tolerância mencionada no caput deste artigo só será observada para a primeira partida da rodada (início da manhã e início da tarde de cada dia de competição).

§ 2º - No W X O será atribuído o placar de 20 x 00 em favor da equipe que estiver presente.

**Art.8º** - O critério de disputa será estabelecido de acordo com o número de turmas e equipes(feminina e masculina) inscritas.

**Parágrafo Único:** A classificação será estabelecida pelo maior número de pontos conquistados, considerando:

Vitória – 3 pontos.

Derrota – 1 ponto.

Ausência (WxO) – 0 ponto.

**Art.9º** - Em caso de empate na classificação pelo número de pontos conquistados, deverão ser observados os seguintes critérios abaixo, pela ordem, para o desempate:

- 1 - Confronto direto.
- 2 - Número de vitórias.
- 3 - Maior saldo de pontos.
- 4 - Maior nº de pontos conquistados (cestas-pró).
- 5 - Pontos average.
- 6 - Sorteio.

**Parágrafo único** - Caso o empate se estabeleça entre três ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, não sendo, em hipótese alguma, sendo permitido o retorno a critérios anteriores, considerando-se apenas os resultados das equipes envolvidas.

**Art.10** - Os casos omissos serão analisados e resolvidos pelo Comitê Técnico Disciplinar do FestJEL 2026.



## II - Futsal

**Art.11** - Durante os jogos serão obedecidas as regras oficiais da CBFS (Confederação Brasileira de Futsal), ressalvando-se os dispositivos nos demais artigos deste Regulamento Específico e Regulamento Geral.

**Art.12** - A duração das partidas será de acordo com a tabela abaixo, para cada equipe dos cursos:

Tempo	Tempo Técnico
2 x 10 min	1 pedido de 1 minuto a cada período, cronômetro parado

**Art.13** - Haverá uma tolerância de até 10 (dez minutos), quando necessário, para o início do jogo. Quando uma das equipes ou ambas não se apresentarem em condições para a realização da partida, será considerado W x O.

§ 1º - A tolerância mencionada no caput do artigo anterior só será observada para a primeira partida da rodada (início da manhã e início da tarde de cada dia de competição)

§ 2º - No W X 0 será atribuído o placar de 10 x 00 em favor da equipe que estiver presente.

**Art.14** - As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas (camisas com números). O estudante que estiver relacionado em súmula, **obrigatoriamente**, deverá usar caneleiras.

**Parágrafo Único:** Se houver igualdade de cores de uniformes, a equipe que estiver à esquerda na tabela deverá providenciar a troca dos mesmos. Se não houver a possibilidade, a organização dos jogos deverá providenciar coletes.

**Art.15** - A classificação será estabelecida pelo maior número de pontos conquistados, considerando:

Vitória – 3 pontos.

Empate – 2 pontos.



Derrota – 1 ponto.

Ausência (WxO) – 0 ponto.

**Art.16** - Em caso de empate pelo número de pontos conquistados, deverão ser observados os seguintes critérios abaixo, pela ordem, para o desempate:

- 1 - Confronto direto.
- 2 - Maior saldo de gols.
- 3 - Maior nº de gols marcados.
- 4 - Menor nº de gols sofridos.
- 5 - Gols average.
- 6 - Menor nº de cartões vermelhos.
- 7 - Menor nº de cartões amarelos.
- 8 - Sorteio.

**Parágrafo único:** Caso o empate se estabeleça entre três ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, não sendo, em hipótese alguma, sendo permitido o retorno a critérios anteriores, considerando-se apenas os resultados das equipes envolvidas.

**Art.17** - Estarão automaticamente suspensos da próxima partida de seus respectivos times, independente de outras penalidades, os jogadores inscritos que tiverem: 2(dois) cartões amarelos ou 1 (um) cartão vermelho.

**Parágrafo Único:** Os estudantes punidos com o cartão vermelho deverão cumprir suspensão automática no seu próximo jogo, e o relatório da arbitragem será encaminhado ao Comitê Técnico Disciplinar, para demais enquadramentos, se for o caso.

**Art.18** - Os casos omissos serão analisados e resolvidos pelo Comitê Técnico Disciplinar do FestJEL.

### III - HANDEBOL

**Art.19** - Durante os jogos, serão obedecidas as regras oficiais da CBHb (Confederação Brasileira de Handebol), ressalvando-se o disposto nos demais artigos deste Regulamento Específico e do Regulamento Geral.



**Parágrafo Único** A bola oficial a ser utilizada na competição será H3L para o masculino e H2L para o feminino.

**Art.20** - A duração das partidas será de acordo com a tabela abaixo, para cada equipe dos cursos:

Tempo	Tempo Técnico
2 x 10 min	1 pedido de 1 minuto a cada período, cronômetro parado

**Art.21** - Haverá uma tolerância de até 10 (dez minutos), quando necessário, para o início do jogo. Quando uma das equipes ou ambas não se apresentarem em condições para a realização da partida, será considerado W x O.

§ 1º - A tolerância mencionada no caput deste artigo só será observada para a primeira partida da rodada (início da manhã e início da tarde de cada dia de competição).

§ 2º - No W X O será atribuído o placar de 10 x 00 em favor da equipe que estiver presente.

**Art.22** - As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas com tênis, camisas com número, calções padronizados e meias.

**Parágrafo Único:** Se houver igualdade de cores de uniformes, a equipe que estiver à esquerda na tabela deverá providenciar a troca dos mesmos. Se não houver a possibilidade, a organização dos jogos deverá providenciar coletes.

**Art.23** - A classificação será estabelecida pelo maior número de pontos conquistados, considerando:

Vitória - 3 pontos.

Empate - 2 pontos.

Derrota - 1 ponto.

Ausência (WxO) – 0 ponto.

§ 1º - Em caso de empate pelo número de pontos conquistados, deverão ser observados os critérios abaixo, nesta ordem:

1 - Confronto Direto.



- 2 - Maior Saldo de gols.
- 3 - Maior nº de gols marcados.
- 4 - Menor nº de gols sofridos.
- 5 - Menor nº de cartões vermelhos.
- 6 - Menor nº de exclusões (2 minutos).
- 7 - Menor nº de cartões amarelos.
- 8 - Sorteio.

§ 2º - Caso o empate se estabeleça entre três ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, não sendo, em hipótese alguma, sendo permitido o retorno a critérios anteriores, considerando-se apenas os resultados das equipes envolvidas.

**Art.24-** Os casos omissos serão analisados e resolvidos pelo Comitê Técnico Disciplinar do FestJEL 2026.

## IV - VOLEIBOL

**Art.25** - Durante os jogos serão obedecidas as regras oficiais vigentes da CBV (Confederação Brasileira de Voleibol), ressalvando-se o dispositivo dos demais artigos deste regulamento específico e do Regulamento Geral.

**Art.26** - Os jogos serão disputados em melhor de 3 (três) sets, sendo os 2 (dois) primeiros de 15 (quinze) pontos. Em caso de empate em 14 (quatorze) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 2 (dois) pontos. Em caso de empate em número de sets (1 x 1), será jogado um terceiro set de 12 (doze) pontos. Havendo empate em 11 (onze) pontos, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 2 (dois) pontos.

**Art. 27** - Cada equipe terá direito a um pedido de tempo de 30 (trinta) segundos em cada set (todos os sets).

**ART. 28** - A altura da rede será de 2,20m no feminino e 2,35m no masculino.

**Art. 29** - Haverá uma tolerância de 10 (dez minutos), quando necessário, para o início do jogo. Quando uma das equipes ou ambas não se apresentarem em condições para a realização da partida, será considerado W x O.



**§ 1º** - A tolerância mencionada no caput deste artigo só será observada para a primeira partida da rodada (início da manhã e início da tarde de cada dia de competição).

**§ 2º** - No W X O será atribuído o placar de 2 sets a 0 (15x00)(15x00) em favor da equipe que estiver presente.

**Art. 30** - As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas (camisas com número e calções de mesma cor).

**Art. 31-** A classificação final será estabelecida pelo maior número de pontos conquistados, considerando:

Vitória - 3 pontos.

Empate - 2 pontos.

Derrota – 1 ponto.

Ausência (WO) – 0 ponto

**Art. 32** - Em caso de empate pelo número de pontos conquistados, deverão ser observados os critérios abaixo, nesta ordem:

1 - Confronto direto.

2 - Saldo de sets.

3 - Saldo de pontos.

4 - Sets average

5 - Pontos average.

6 - Saldo de sets.

7 - Sorteio.

**Parágrafo Único:** Caso o empate se estabeleça entre três ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, não sendo, em hipótese alguma, sendo permitido o retorno a critérios anteriores, considerando-se apenas os resultados das equipes envolvidas.

**Art.32** - Os casos omissos serão analisados e resolvidos pelo Comitê Técnico Disciplinar do FestJEL 2026.

Ouro Preto, junho de 2026.